**Лабораторная работа № 3.1**

**Разработка smtp клиента**

Рассматривается задача разработки smtp-клиента на языке GO. Используя пакеты net/smtp, crypto/tls, а также в зависимости от реализации возможно понадобится strings. Необходимо реализовать задачи приведенные ниже.

**Задача 1:** Реализовать smtp-клиент на GO и запустить его на сервере 185.20.227.83 или 185.20.226.174. Для данного приложения необходимо создать тестовую учетную запись на почтовом сервере, например на yandex.ru или gmail.com, после чего используя параметры SMTP соединения с сервером соответствующего почтового сервиса выполнить отправку тестового сообщения.

**Задача 2:** Протестировать работу приложения путем отправки тестового сообщения на ящик [danila@posevin.com](mailto:danila@posevin.com) в зависимости от группы и преподавателя, в котором указать фамилию студента и группу.

**Задача 3**: Реализовать следующие функции:

1. ввод значения поля *To* из командной строки;

2. ввод значения поля *Subject* из командной строки;

3. ввод сообщения в поле *Message body* из командной строки;

Дополнительные требования:

1. параметры соединения должны храниться во внешнем файле;

2. пароль соединения не должен храниться в явном виде, а должен быть зашифрован любым известным алгоритмом шифрования.

**Замечание 1:** Для корректной работы GO на серверах 185.20.227.83, 185.20.226.174 необходимо задать переменную окружения *export GOPATH=~/go*.